

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ

Название учебного предмета	Основы программирования на Python, 7 класс, курс внеурочной деятельности
Нормативная база	<ul style="list-style-type: none"> • Федерального закона от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»; • приказа Минпросвещения России от 22.03.2021 № 115 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по основным общеобразовательным программам – образовательным программам начального общего, основного общего и среднего общего образования»; • приказа Минпросвещения России от 18.05.2023 № 371 «Об утверждении федеральной образовательной программы среднего общего образования» (далее – ФОП СОО); • методических рекомендаций по организации внеурочной деятельности в рамках реализации обновленных ФГОС начального общего и основного общего образования, направленных письмом Минпросвещения от 05.07.2022 № ТВ-1290/03; • устава МБОУ «СОШ № 60 им. героев Курской битвы»; • Программа воспитания МБОУ «Средняя общеобразовательная школа №60 имени героев Курской битвы» • положения о формах, периодичности, порядке текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся в МБОУ «СОШ № 60 им. героев Курской битвы»;
Цели	Целью реализации программы курса внеурочной деятельности «Основы программирования на Python» является обеспечение развития информационных компетенций выпускника, готового к работе в условиях развивающегося информационного общества и возрастающей конкуренции на рынке труда, достижение обучающимися результатов изучения в соответствии с требованиями, установленными Федеральным государственным образовательным стандартом основного общего образования
Задачи	<ul style="list-style-type: none"> -сформировать понимание значения алгоритмизации как метода познания окружающего мира, принципов структурной алгоритмизации; -способствовать развитию интереса учащихся к изучению программирования; -содействовать овладению базовыми понятиями теории алгоритмов при решении математических задач; - способствовать профессиональному самоопределению.

	<ul style="list-style-type: none"> - сформировать представления об основных изучаемых понятиях: информация, алгоритм, модель — и их свойствах; - развивать алгоритмическое мышление, необходимое для профессиональной деятельности в современном обществе; развивать умение составлять и записывать алгоритм для конкретного исполнителя; сформировать знаний об алгоритмических конструкциях, логических значениях и операциях; дать понятие о языке программирования и основных алгоритмических структурах — линейной, условной и циклической; - сформировать умение формализации и структурирования информации, умение выбирать способ представления данных в соответствии с поставленной задачей — таблицы, схемы, графики, диаграммы, с использованием соответствующих программных средств обработки данных. - сформировать навыки и умения безопасного и целесообразного поведения при работе с компьютерными программами и в Интернете, умения соблюдать нормы информационной этики и права.
Объем часов на реализацию программы по годам обучения	На изучение курса внеурочной деятельности «Программирование на Python» отводится 34 часа (1 час в неделю)
Формы контроля освоения	<ul style="list-style-type: none"> - Контрольные работы - 2 - Практические работы - 29
Электронные образовательные ресурсы	http://school-collection.edu.ru/ http://edu.ru https://resh.edu.ru/subject/19 https://kpolyakov.spb.ru/school